6-1 ペンの設定

ペンについて

ペンは、アイテムの線を描画する場合に使用するスタイルです。幅や色などの要素を持ち、ラインアイテムやポリゴンア イテムの外形線などの描画に利用します。

ペンを設定する場合、アイテムまたはオーバーレイの「ペン(_pen\$)」プロパティを設定します。

ペンの設定

アイテムやオーバーレイに対してペンを設定する場合、「プロパティ」ダイアログの「スタイル」タブなどで表示される「ペン」のリストから選択できます。リストには、ライブラリに保存されている「ペン」オブジェクトの名称が表示されます。 リストにないペンを設定する場合は、リストの右下にある「編集」ボタンをクリックし、表示される「ペン編集」ダイア ログで編集します。同じ設定のスタイルを繰り返し使用する場合は、ライブラリに登録します。



6-2 ペンの作成

ペンの作成について

ライブラリに新しくペンを作成する場合は、ライブラリのローカルメニューから【新規オブジェクト】コマンドを実行し、 リストから「ペン」を選択します。作成したペンは、アイテムのプロパティなどに割り当てることができます。



調査経路のスタイルを作成する

- (1) ライブラリコントロールバーを表示します。
- (2) ユーザライブラリ「防災マップ.nol」を選択します。
- (3) ローカルメニューから【新規オブジェクト】コマンドを実行します。
- (4) リストから「ペン」を選択し、「OK」ボタンをクリックします。「ペン_n」(nは整数)が作成されます。

