

【データ作成コース 内容】

1章 ラスタ

ラスタデータ（画像データ）の読み込み、編集、幾何補正（画像の座標点の補正）について説明します。

- 1-1 ラスタデータの読み込み
- 1-2 ラスタデータの編集
- 1-3 ラスタデータの幾何補正
- 1-4 ラスタデータの表示設定

2章 タイル出力

タイル出力の操作と、タイル出力したファイルの読み込み方法について説明します。

- 2-1 タイル出力
- 2-2 タイル出力したファイルの読み込み

3章 作図/ 変更

作図の事前準備と、作図/ 変更に関する主なコマンドについて説明します。

- 3-1 作図の事前準備
- 3-2 図形の作図と編集

4章 ライブラリ

ライブラリの操作方法について説明します。

- 4-1 ライブラリの操作

5章 シンボル

図形をシンボルとしてライブラリに保存する方法や、シンボルの編集方法を説明します。

- 5-1 シンボルの保存
- 5-2 シンボルのインポート
- 5-3 シンボルの編集
- 5-4 シンボルの表示の変更

6章 スタイル

スタイルの作成・設定方法と、ライブラリにペンとブラシを作成する方法について説明します。

- 6-1 ペンの設定
- 6-2 ペンの作成
- 6-3 ブラシの設定
- 6-4 ブラシの作成

7章 地物テーブル

地物テーブルの概要、編集方法、新規に作成する操作について説明します。

- 7-1 地物テーブルとは
- 7-2 地物テーブルの編集
- 7-3 地物テーブルの新規作成
- 7-4 地物テーブルの入出力
- 7-5 地物テーブルを利用した表示制御
- 7-6 地物テーブルのまとめ

8章 プロセス

プロセスの機能を利用してデータを作成する方法について説明します。

- 8-1 プロセスとは
- 8-2 ポイントからラインを作図
- 8-3 全ユーザ属性削除

9章 ViewPoint データセット

座標値が記述されたデータの読み込み方法について説明します。

- 9-1 座標値が記述されたデータの読み込み

10章 出力

異なるファイルフォーマットへの出力と印刷について説明します。

- 10-1 異なるファイルフォーマットへの出力
- 10-2 印刷
- 10-3 プリントテンプレートの作成
- 10-4 プリントテンプレートを使った印刷
- 10-5 印刷イメージの編集と印刷