

【基本操作コース 内容】

1章 画面操作

SISを使用するための基本的な操作について説明します。

- 1-1 画面構成
- 1-2 作業環境の設定
- 1-3 表示操作
- 1-4 アイテムクラス
- 1-5 図形の選択

2章 ファイル操作

ファイルの新規作成、読み込みなどの操作について説明します。

- 2-1 ファイル構成
- 2-2 表示投影法と座標系
- 2-3 マップドキュメントファイルの作成
- 2-4 地図データの読み込みと新規作成
- 2-5 地図データのコピー/ 貼り付け
- 2-6 「オーバーレイ」ダイアログについて
- 2-7 ファイルの保存

3章 作図/ 編集/ 変更

作図/ 変更メニューの基本的なコマンドの操作について説明します。

- 3-1 作図を行う前に
- 3-2 点/ 線/ 面の作図
- 3-3 文字の作図とサイズ調節
- 3-4 図形の編集と削除
- 3-5 図形の移動/ コピー/ 回転

4章 プロパティ

属性の設定や参照について説明します。

- 4-1 プロパティ（属性）について
- 4-2 プロパティの参照/プロパティ名の確認
- 4-3 プロパティの設定

5章 スキーマ

表示したい情報をスキーマとして登録し、テーブルウィンドウなどに表示する方法について説明します。

- 5-1 スキーマの利用
- 5-2 テーブルウィンドウの操作

6章 フォーマット

フォーマットの利用用途について紹介します。

6-1 フォーマットの利用

7章 スタイル

アイテムに「ペン」、「ブラシ」、「シンボル」などのスタイルを割り当てる方法について説明します。

7-1 スタイルについて

8章 ライブラリ

ライブラリの種類やライブラリの機能および操作方法について説明します。

8-1 ライブラリについて

8-2 ライブラリの読み込み

9章 検索

属性を利用してアイテムを検索する方法について説明します。

9-1 属性を利用した検索

10章 スケール

スケールに関する概要、設定について説明します。

10-1 スケール

10-2 スケールフィルタ

11章 主題図

主題図の設定と編集に関する操作について説明します。

11-1 主題図について

11-2 個別値主題図の作成

11-3 ラベル主題図の作成

11-4 主題図の編集

11-5 凡例について

12章 印刷

地図を印刷する方法について説明します。

12-1 印刷について

12-2 図面枠を利用した印刷